KATEDRA FYZIKY VŠB-TU OSTRAVA		
Student	NÁZEV PRÁCE	Číslo práce 3b
Skupina/Osob. číslo	Měření tíhového zrychlení pomocí volného pádu kuličky	Datum
Spolupracoval		Podpis studenta:

## Cíle měření

Určit tíhové zrychlení g pomocí vztahu mezi dráhou a dobou volného pádu kuličky.

## Měřicí prostředky:

základní jednotka Cobra3, PC, datový kabel, software Cobra3, měřicí zařízení pro měření doby pádu kuličky, stojan, pásový metr

## Kompendium teorie:

Působí-li na těleso pouze tíhová síla  $F_G$ , koná pohyb, který se nazývá volný pád. Předpokládejme dále, že je jeho počáteční rychlost nulová. Pohybová rovnice tělesa je:

$$F_{\rm G}=mg$$
,

kde *m* je hmotnost tělesa a *g* tíhové zrychlení. Je-li uražená dráha relativně malá, lze považovat tíhovou sílu a tedy i tíhové zrychlení jako konstantní a těleso proto koná rovnoměrně zrychlený pohyb. Při pohybu těles ve vzduchu působí na těleso odpor vzduchu – při pohybu kovové koule po malé dráze lze tuto odporovou sílu zanedbat. Pro velikost tíhového zrychlení za těchto předpokladů platí:

$$g = \frac{\mathrm{d} v}{\mathrm{d} t}$$
$$v = \int g \,\mathrm{d} t = g t + v_0,$$

kde  $v_0 = 0$ . Současně

$$v = \frac{\mathrm{ds}}{\mathrm{d}t}$$
  
$$s = \int v \,\mathrm{d}t = \int g t \,\mathrm{d}t = \frac{1}{2}g t^2 + s_0,$$

kde  $s_0 = 0$ . Takže

$$g = \frac{2s}{t^2}.$$
 (1)

Dráha *s* odpovídá posunutí těžiště kuličky, proto s=l-R, kde *l* je vzdálenost červené rysky na stojanu, která odpovídá počáteční poloze těžiště kuličky, od povrchu misky, do které kulička dopadne a *R* je poloměr kuličky. Konečný vztah pro tíhové zrychlení je

$$g = \frac{2(l-R)}{t^2} = \frac{2(|\bar{x}_2 - \bar{x}_1| - \frac{D}{2})}{t^2},$$
(2)

kde  $\bar{x_1}$  a  $\bar{x_2}$  jsou výběrové průměry souřadnic červené rysky na stojanu a bodu na již zmíněném povrchu misky na pásovém metru pro měření vzdálenosti *l*, *D* je průměr kuličky.

## Pokyny k vlastnímu měření

1) Pomocí ikonky "m" na ploše monitoru spusťte *Phywe measure 4* software. Přes volby Gauge → Cobra3 Timer/Counter vyberte možnosti: Timer (Timer1; Trigger – levý sloupec, prostřední volba; Display – s; Start – on key press.

2) Nastavte vhodnou vzdálenost *l* středu kuličky a dna záchytné misky (10-20 cm) a desetkrát změřte souřadnice  $x_1$  a  $x_2$ . Desetkrát také změřte průměr kuličky *D*.

2) Klikněte na Continue.

3) Upevněte kuličku do spouštěcího zařízení, směrem nahoru vysuňte záchytnou misku a klikněte na *Start*. Uvolněte uchycení kuličky tak, aby začala volně padat. Hodnota doby pohybu kuličky *t* se zapíše do paměti počítače a objeví se také na monitoru.

4) Bod 3 postupu opakujte desetkrát.

5) Klikněte na *Stop* – na monitoru se objeví graf, který nebudete potřebovat.

6) V horní liště zvolte *Measurement*  $\rightarrow$  *Export data*, pak v *Destination* vyberte *Save to file* a ve *Format* vyberte *Export as numbers*. Pozn.: Soubor uložte také s příponou *txt*, tzn. *jmeno\_souboru.txt* 

7) Do vzorce (2) dosaď te výběrové průměry souřadnic  $x_1$ ,  $x_2$  a času t. Stanovte absolutní a relativní rozšířenou nejistotu nepřímého měření tíhového zrychlení a relativní odchylku naměřeného tíhového zrychlení od tabulkové hodnoty pro Ostravu.